

Tidsmaskinen



- ✚ Sök och ladda ner **Tidsmaskinen**, antingen från App store (iPhone) eller från Playbutiken (Android). Beroende på telefon kan appen se annorlunda ut.
 - ✓ Platsjänster/GPS måste vara aktiverat på telefonen för att appen ska fungera.
- ✚ När appen installerats innehåller den till att börja med inga rundor, ladda därför hem rundan **Medeltida Simrishamn**. Starta Tidsmaskinen och vänta tills en skärm med tre knappar kommer fram, välj **ladda hem**, skriv in **medeltidasimrishamn** (Observera, ett ord!) och tryck sedan på **Ladda hem**.
- ✚ Nerladdningen kan följas på skärmen. När den är klar, vilket visas genom att det står **Färdig**, tryck **Tillbaka** och starta rundan med **gå runda**.
- ✚ Första anhalten är vid museets ingång och pilen i telefonens fönster kommer att peka ditåt: Om inte, vänta tills den gör det.
- ✚ Följ pilen mot den första punkten. När telefonen närmar sig punkten kommer den att vibrera.
- ✚ Väl framme vid en punkt kommer en bild upp. Där kan du antingen trycka på *Play* för att lyssna på en text eller *Text* för att läsa texten istället.
- ✚ När du läst/lyssnat färdigt tryck **Nästa** och pilen börjar peka mot nästa punkt.
- ✚ ... Och så vidare till det inte längre finns några punkter att avverka.